

NÚMENORQUEST

Jornadas lúdicas

Partidas de rol, juegos de mesa y sorteos
29 de octubre de 2023, 11 a 20h.

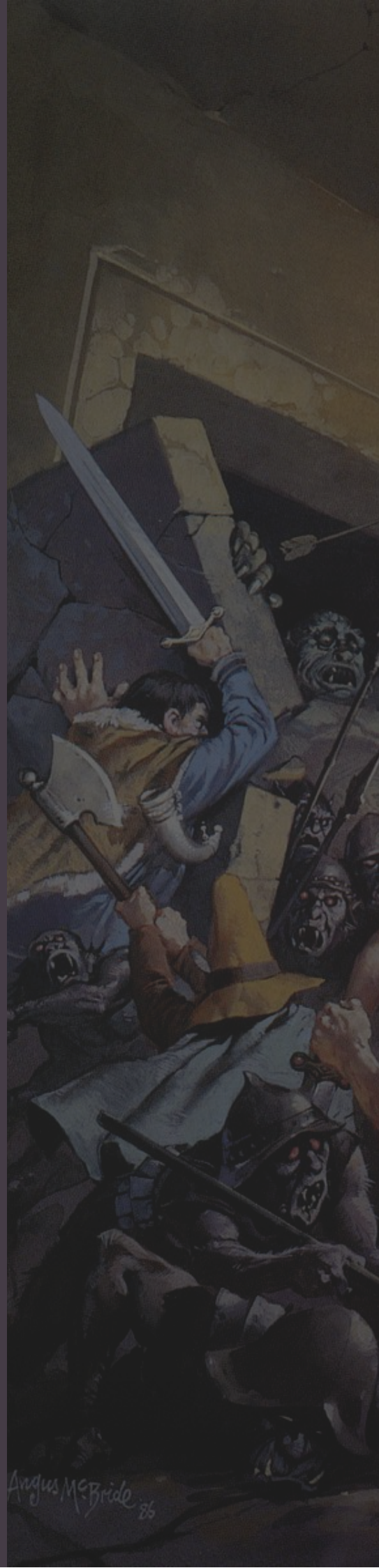
Programa:

- 11h Guerra del Anillo (Amrod y Túrin)
- 11h Anillo Único 2 ed. (Aglardil)
- 11h Se ha escrito un crimen (Lasbelin)
- 12h Munchkin Leyendas (Tar-Palantir)
- Sin hora - según disponibilidad - Iniciación a los juegos de rol (Aglardil)
- Sin hora - según disponibilidad - Hombres Lobo de Castronegro (Silmariën y Vardamir)
- 17h Iniciación al Ciryá (Aranarth)
- 17h Trivial Pursuit de El Señor de los Anillos (Lómeanor)
- 18h Un concurso inesperado 2: ahora más inesperado (Brea y Vardamir)

Se ruega inscripción a través del formulario disponible en redes (aforo máximo 40 personas). Las personas que asistan pueden llevar sus propios juegos, con independencia del programa.

Más información en smialnumenor.es

Ilustración de Angus McBride



11h. Guerra del Anillo (Juego de mesa)

Un grupo de jugadores toma el control de los Pueblos Libres, mientras que otro controla los ejércitos de la Sombra. El juego se puede ganar mediante una victoria militar si Sauron conquista un cierto número de ciudades y fortalezas de los Pueblos Libres, o viceversa. Pero la verdadera esperanza de los Pueblos Libres radica en la misión del Portador del Anillo: mientras los ejércitos se enfrentan en la Tierra Media, la Comunidad del Anillo está tratando de llegar en secreto al monte del Destino para destruir el Anillo Único.

Guerra del Anillo es un juego de estrategia competitivo para 2-4 jugadores. Es considerado el juego de mesa más acertado sobre la obra de Tolkien. Posee unas reglas complejas que explicaremos durante el evento, desplegaremos el tablero y posteriormente haremos una partida en directo. La duración de una partida puede oscilar entre las 3-4 horas, que con el montaje puede suponer 4-6 horas. Se ruega compromiso dado el esfuerzo que requiere el montaje inicial.

- Jugadores: Amrod (Pueblos Libres) +1 vs Túrín (Sombra) +1. Permite espectadores.
- Explicación de reglas y setup: 1-2 horas.
- Duración aproximada de la partida: 3-4 horas.

11h . Caja de inicio de El Anillo Único, segunda edición (Partida de rol)

La partida usará las reglas de la segunda edición de El Anillo Único. Las aventuras tendrán lugar en La Comarca y sus alrededores unos 60 años antes de la Guerra del Anillo. No hace falta saber jugar a este juego ni a ningún otro juego de rol ya que se utilizará el material de la caja de inicio, que hace las reglas ligeras para todo el mundo. Lo único que hay que llevar son ganas de aventura.

- Sistema: Anillo Único 2e.
- Director del juego: Aglardil.
- Número de jugadores: hasta 6. No se requiere experiencia previa.
- Duración aproximada de la partida: 3 horas.

11. Se ha escrito un crimen (Partida de rol)

En Brindlewood Bay, los jugadores representan a un grupo de señoras retiradas fanáticas de la literatura detectivesca. Su pasión se salió más allá de las páginas y ahora ayudan a la policía local a resolver crímenes en su pueblo. A lo largo de la sesión van a ir recolectando pistas para resolver un misterio, pero no existe una solución canónica de antemano: una vez que tengan las pistas suficientes tendrán una discusión abierta para teorizar quién creen que cometió el asesinato. El juego está orientado a la narrativa y la creación de la historia de forma colectiva. La partida contará con herramientas de seguridad: líneas y velos, tarjeta X y puerta abierta.

- Sistema: Brindlewood Bay.
- Director del juego: Lasbelin.
- Número de jugadores: hasta 4. No se requiere experiencia previa.
- Duración aproximada de la partida: 4 horas.



12. Munchkin Leyendas (Juego de mesa)

¡Saquea el mundo de los mitos y leyendas! Aplasta a tus enemigos. Apuñala a tus amigos y quédate con sus cosas. Coge el tesoro y huye. Derrotarás a monstruos míticos y conseguirás legendarios objetos mágicos. Ponte la Máscara Mortuoria y el Tacón de Aquiles. Blande el Martillo de Thor o aniquila a tus adversarios con el Fagot Mágico. Munchkin Leyendas es rápido y ridículo y puede sumir a cualquier grupo de jugadores en una risa histérica. Y mientras se ríen, puedes avanzar sigilosamente hacia la victoria.

- Organiza la actividad: Tar-Palantir.
- Número de jugadores: hasta 6. No se requiere experiencia previa.
- Duración aproximada de la partida: 60 minutos.

Sin hora, según disponibilidad de asistentes. Iniciación a los juegos de rol

¿No has jugado nunca a rol y te gustaría, pero no sabes por dónde empezar? Aglardil llevará materiales para mostrarte y podrás hacer las preguntas que quieras.

Sin hora, según disponibilidad de jugadores. Hombres Lobo de Castronegro (Juego de roles ocultos)

En lo más profundo del bosque, la pequeña aldea de Castronegro es desde hace algún tiempo presa del ataque de los Hombres Lobo. Los aldeanos deben superar su miedo para poder erradicar esta plaga venida de la noche de los tiempos, antes de que la aldea pierda sus últimos habitantes...

- Directores del juego: Silmariën y Vardamir.
- Número de jugadores: hasta 18. No se requiere experiencia previa.
- Duración aproximada de la partida: 30 minutos.

17h. Iniciación al Cirya (Juego de mesa)

Cirya es un juego inspirado en el Tak que crearon James Ernest y Patrick Rothfuss en 2016, y que se describe en El Temor de un Hombre Sabio. De acuerdo a los creadores de Cirya, *“hemos construido todo un relato plausible sobre la historia de Cirya como un juego que ha estado siempre vinculado a la historia de Númenor y los Dúnedain”*.

- Organiza la actividad: Arnanth.

17h. Trivial Pursuit de El Señor de los Anillos (Juego de mesa)

Trivial. El Señor de los Anillos es una edición temática del clásico *Trivial Pursuit*, juego familiar para 2 a 6 jugadores en el que tendremos que responder acertadamente tantas preguntas como podamos. Hay seis categorías diferentes: héroes, villanos, lugares e historia, armas y guerras, objetos y producción de las películas.

- Organiza la actividad: Lómeanor.

18h. Un concurso inesperado 2: ahora más inesperado (Minijuegos)

Pon a prueba tus conocimientos sobre Tolkien y su obra de la forma más aleatoria posible, con una serie de pruebas que irán desde...pues esta vez no sabemos nada. ¿Qué nos depararán Brea y Vardamir? ¿Tendremos que hacer equipos? ¿Se repetirán las mismas pruebas?

- Organizan la actividad: Brea y Vardamir.

